



Z CORPORATION®

ZEdit™ Pro

ZEdit Proソフトウェアは、3DデータファイルをZプリンタ出力用に最も速く、簡単にデータ処理するためのソリューションです

3Dプリントをもっと手軽に

この専門的なソリューションによって、3D CADソフトウェアのユーザは3Dデータが3Dプリント可能かどうかを手軽に確認できるようになりました。色付けして、モデルにテクスチャのマップやラベルを織り込めば、あとは特大の原型を分割してラクラク印刷。

さらにZEdit Proは、本来3Dプリント用ではない、建築やアニメーションで使用される3Dデジタルコンテンツ制作ソフトウェアで作成されたファイルなども変換できます。ZEdit Proを使えば、たった1クリックでこれらのファイルが3Dプリント用に整います。

これらのZEdit Proの機能により、製品デザイナーは、より優れたモデルをより速く作成できるようになります。また、その他分野のプロのクリエイター — 建築士、コンセプトデザイナー、ゲームデザイナーなど — にとっても機械設計者と同様に簡単な3Dプリントを実現します。

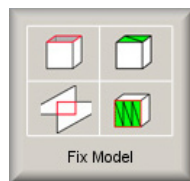
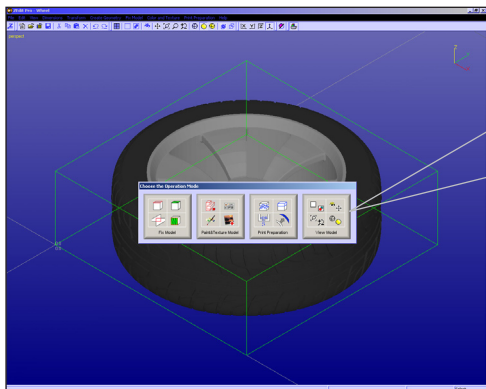
3Dプリントの課題とZEdit Proソリューション

昨今では、3Dデータにおけるほんの些細な問題でも3Dプリントではエラーとなってしまうことがあります。あるいは、高額で複雑で、且つモデルプリントには向いていないファイル調整ソフトウェアを必要とします。この問題は、特にサービスビューロや、精度レベルの異なる多くのファイル・タイプを扱う人にとっては厄介なものです。

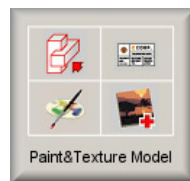
それらの問題のソリューションとなるのが、このZEdit Proです。ZEdit Proは3Dプリント用に特化してデザインされた初の3Dデータ処理ツールであり、ユーザの手を煩わせるような不要な手順は一切ありません。その上、自動作業やメニュー主導のプロンプトによって、容易に使い方を会得して使用することができます。また、ZEdit ProはZコーポレーション製3Dプリンター用にデザインされたものであり、Zプリンタのスピード、色彩、多用途性を最大限に発揮する追加機能を備えています。

主なユーザ

- 機械設計技術者(3D CAD)
- 多彩な3Dファイル形式を扱うサービスビューロ
- 建築士
- アニメーター
- イラストレーター
- オンラインゲーム・メーカー
- 地理空間スペシャリスト
- 全ての3Dデータ・ソフトウェアユーザ



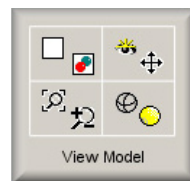
Fix Model



Paint&Texture Model



Print Preparation



View Model

素早くアクセス

4つの機能領域(モデル調整・着色/テクスチャ・3Dプリント準備・3Dモデルビュー)にワンクリックでアクセスできます。

ZEDIT PRO ソフトウェア仕様

サポートされているインポートファイルのフォーマット: .zbd .zpr .stl .ply .vrm1 (wrl) .3ds

サポートされているエクスポートファイルのフォーマット: .zpr

最低システム要件(ソフトウェア/Zプリンタ): Windows® 2000 Professional, Windows XP® Professionalまたは Windows Vista™ (Business および Ultimate) 32bit OS, 3.2GHZ以上(推奨), 2GB以上(強く推奨), True Colorグラフィックス, 1024 X 768 pixels以上, OpenGLアクセラレータ付属 16 bit以上, 1GBの空き領域, Ethernet 10/100 Base T

ZEdit Pro



モデル調整

3Dデータを素早く調整：隙間を埋める、メッシュ修正、奥行き補足



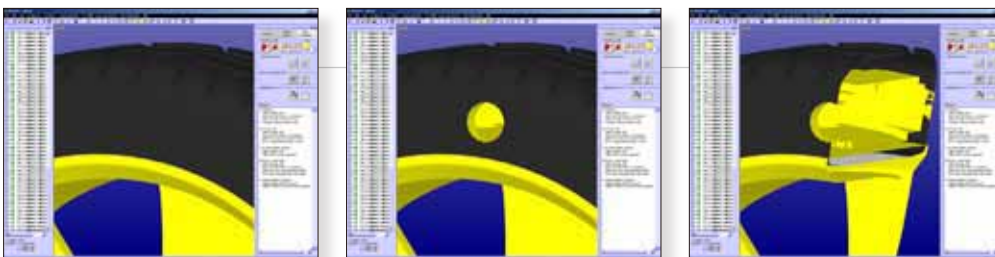
着色/グラフィックス

対象パーツを選択し、ロゴ、カラー、グラフィックスでインパクトを付加。ワンクリックで、エンジニアリング・ラベルを追加。



大型モデルを細分化して3Dプリント

大型モデルを、どこで分割してコンポーネント化するかを定義し、ワンクリックでモデル分割。さらにピンや差し込み穴を追加、プリント後の組立てを簡単にします。



軽量化/コスト節約

ワンクリックでパーツを空洞化して軽量化、材料も節約します。さらに、パウダー抜きのための排出孔も追加できます。

主な特長

ZEdit Proの業界初の機能は、3Dプリントモデルの品質を向上させる3つの機能領域に焦点をあて、さらに優れたフルカラー3Dプリントを実現します。

3Dデータの最適化

3Dデータファイルがプリント可能か、またはエラーがあるかどうかを自動分析します。エラーがある場合には、ワンクリックのオート補正でデータを修正します。メニュー誘導のプロンプトで、可能な限り少ないステップでジオメトリを修正します(例：隙間を埋める、メッシュ修正、奥行き補足)。

カラー・注釈の追加

ZEdit Proは、3Dデータファイルにグラフィカルな要素を容易に付加し、プリントモデルのコミュニケーション力を向上させます。ただメニュー・プロンプトに従うだけで、カラー、テキスト、注釈やエンジニアングラベルを追加できます。また、一から注釈を作成することも可能ですが、Adobe® Photoshop®やAdobe Illustrator®などのソフトウェアで作成されたグラフィックスを適用することもできます。

- ・パーツをシェル、面、三角部ごとに色付け
- ・テキストマップ、プロジェクトラベル、ロゴ、画像、その他グラフィックスを直接パーツの表面に付加

・エッジラインに沿ってラベルをクロッピングし、輪郭を自動ラップアラウンド

・モデルに付加した後のラベルを簡単にサイズ調整、縮小、拡大、移動

・表面への色付きテキスト、円、矢印の追加(例：微妙だが重要な特長をハイライトする等)。マークアップ機能はマルチ言語サポート

・フォーマット前のエンジニアングラベルをモデルの表面に印刷して、情報を伝える。カスタマイズ可能な標準テンプレートに加え、簡単使用のラベル・エディターを搭載。

・使いやすさを追求した組込みプロンプト

・.zprファイル形式を利用して、カラーとテキストのマッピング情報を単一ファイルに保持、その後の使用や分析に使用可能。

モデル処理

3Dプリンタの組み立てサイズより大きいサイズのモデルを、コンポーネントに分割して作成できます。ワンクリックでファイルを2分割し、さらにクリックすると、プリント後の組立て用のピンと差し込み穴を作成できます。簡単に物理モデルを空洞化することもでき、軽量化かつコスト節約を実現。また、モデルの土台や基礎を作成したり、その他シンプルで新規3Dデータを作成することもできます。

アメリカ本社
32 Second Avenue
Burlington, MA 01803 USA
Tel: +1-781-852-5005
www.zcorp.com



Z CORPORATION®

日本オフィス
〒108-0075 東京都港区港南2-16-1
品川イーストワンタワー4F
Tel: 03-6890-8359
www.zcorp.com.jp/

©2011 Z Corporation. 不許複製・禁無断転載。

Zコーポレーション、Zコーポレーションのロゴ、およびZEdit ProはZコーポレーションの商標です。その他の会社名および製品名は申請中の商標、または各保有者の登録商標です。